

## Pikselit-jatkotehtävä

- Taidemuseovierailulla opit, että pikselit ovat pieniä pisteitä, jotka muodostavat kuvia näytöillä, kuten tietokoneissa, televisioissa ja älypuhelimissa. Pikseleitä hyödynnetään myös erilaisessa taiteessa ja käsityöprosesseissa.
- Vierailulla suunnittelit ja toteutit oman teoksesi pikseliseinällä.
- Jatkotehtävässä tutustut pikselitaiteilijaan Sami Lukkariseen ja toteutat oman kuvasi pohjalta pikselitaidetta.



Sami Lukkarinen, 2021



Sami Lukkarinen, 2024

- Sami Lukkarinen on jyväskylälainen taiteilija, joka maalaa öljyväreillä suurille kankaille pikselimäisiä taideteoksia asettelemalla eri värisiä ruutuja viere viereen. Läheltä katsottuna teoksen tekstuurit ja rosoisuus korostuvat, mutta mitä suuremmalta etäisyydeltä teosta katselee, sitä enemmän sulautuvat pikselit toisiinsa, ja on helpompi tarkastella mitä kuva esittää.
- Lukkarinen käyttää taiteessaan Internetistä löydettyjä kuvia, jotka hän kuvakäsittelee pikselöimällä eli luo itselleen referenssikuvan. Tämän jälkeen hän maalaa taulut öljyväreillä.

## Tehtävä: Pikselitaideteoksen luominen omasta kuvasta

1. Muokkaa haluamastasi kuvasta pikselöity referenssikuva eli mallikuva
2. Hahmottele tarvittava ruudukko paperille (pikselien mukaisesti)
3. Valitse materiaali/työvälineet pikselien värittämiseen
4. Väritä referenssikuvan mukaisesti pikselit ruudukkoon
5. Katso teostasi ja muiden teoksia läheltä ja kaukaa

Omasta kuvasta pikselöidyn mallikuvan muokkaus:

1. Valitse kuva. Kuvan kannattaa olla selkeä, yksinkertainen ja esittää tiettyä kohdetta. Jos kuvassa tapahtuu paljon tai kohde on yksityiskohtainen, tarvitsee pikseleitä hurjan määrän sen tunnistamiseksi. Esimerkki:



Alkuperäinen kuva

Pikselit 20 x 20

Pikselit 15 x 15



Alkuperäinen kuva



Pikselit 25 x 25



Pikselit 20 x 20

2. Mene tietokoneella / padilla / puhelimella osoitteeseen [pixelartvillage.com](https://pixelartvillage.com) ja seuraa ohjeita 1.–3.



The screenshot shows the Pixel Art Village website interface. At the top, there is a dashed box with the text "Click to upload or drag and drop" and an annotation "**<- 1. Lataa kuva**". Below this is a "General" tab. Under "Reset Sliders", there are buttons for "Reset All", "PS", "BR", "CT", and "SN". Below these are four sliders: "Pixel Size" (set to 14), "Brightness" (set to 2), "Contrast" (set to 0), and "Saturation" (set to 0). To the right of the sliders is an annotation "**<- 2a. Valitse pikselikoko liu'uttamalla**". Below the sliders, there is a text "25px - 25px" and an annotation "**<- 2b. Näet pikselisuhteen tästä**". In the center is a pixelated image of a chicken. To the right of the image is an annotation "**<- 3. Klikkaa oikealla hiiren näppäimellä/paina sormella kuvaa, ja valitse tallenna nimellä/lataa**".

### Vinkkejä opettajalle:

- Osoitteesta [samilukkarinen.com](http://samilukkarinen.com) voi avata Lukkarisen töitä ja lähentää kuvaa tekstuureiden tarkastelemiseksi. Huomioi, että uransa alkuvuosina Lukkarinen kuvaa teoksissaan seksuaalisuutta.
- Tehtävää voi laajentaa ja supistaa suurentamalla tai vähentämällä pikselimäärää tai teoksen kokoa. Teoksen koko voi esimerkiksi pysyä samana, mutta oppilaille antaa enemmän vapautta valita pikselimäärän ilman, että se vaikuttaa suuresti työhön käytettyyn aikaan. Voit myös rajata tai laajentaa oppilaiden käytettävissä olevia materiaaleja / työvälineitä pikselien värittämiseen (maali, puuvärit, liidut, silkkipaperit jne. kollaasitekniikalla).
- Referenssikuva voi olla neliö tai suorakulmainen. Neliön muotoisessa referenssissä on kuitenkin helppo asettaa pikselimäärä tasaiseksi esim. 10 x 10 pikseliä. Kuvan tausta voi olla myös yksivärinen, jolloin kohde korostuu ja pikseleitä on vähemmän väritettäväksi.